



COMPAGNIA S.T.A.R.K.

REGOLAMENTO INTERNO

1. Il rispetto, l'educazione per i propri compagni. L'amicizia e il divertimento sono la base della nostra filosofia.
2. Rispetto del campo di gioco sia dal punto di vista comportamentale, sia dal punto di vista ambientale. Non saranno tollerati comportamenti infantili e bravate. **EDUCAZIONE E RISPETTO NEL CAMPO DI GIOCO ALTRUI.**
3. E' fatto obbligo l'utilizzo del bersaglio ad una distanza inferiore ai 5mt nel caso di singolo, se nello scontro ci sono altri operatori, quest'ultimi dovranno essere colpiti a colpo singolo nella parte inferiore del corpo.
4. I colpiti dovranno indossare sempre una benda di colore rosso o giallo o arancione, in testa o in un punto ben visibile, dovranno inoltre urlare "colpito". Nel caso di gioco in notturna si utilizzerà un segnalatore colorato (possibilmente rosso). Nel caso di morte bianca, il giocatore dovrà rimanere in silenzio.
5. I giocatori colpiti hanno l'obbligo tassativo di non comunicare con i propri compagni (con voce o gesti), pena allontanamento dal gioco.
6. E' assolutamente VIETATO ogni tipo di commento o discussione durante lo svolgimento del gioco. Ogni lamentela, dubbio o problema dovrà essere segnalato al rispettivo capo squadra (o responsabile) che potrà discuterne con gli eventuali organizzatori e/o responsabili. Tutte le discussioni verranno gestite rigorosamente alla fine dello scontro o alla fine del gioco. Non saranno tollerate interruzioni del gioco da parte di qualsiasi giocatore.
7. Ogni giocatore è invitato ad usare tutte le protezioni possibili, comprese le protezioni del volto e parti sensibili, qualora un giocatore a seguito di un colpo sparato in una zona del corpo esposta si lamentasse dell'accaduto, tale lamentela non avrebbe natura di esistere. Ricordiamo che gli occhiali sono **OBBLIGATORI**.
8. In uno scontro la replica del giocatore fa corpo.
9. Obbligo di esporre parte del corpo quando si spara. E' assolutamente vietato sparare nascondendo tutto il corpo dietro ad un riparo.
10. Per evitare situazioni pericolose e spiacevoli, gli scontri all'interno di spazi chiusi si devono svolgere col colpo singolo. Questa regola è valida quando il difensore e l'attaccante sono entrambi all'interno di uno spazio stretto o edificio. Se uno dei due giocatori è al di fuori dello spazio ristretto tale vincolo decadrà e si potrà utilizzare la modalità di fuoco che si preferisce.
11. E' assolutamente vietato, se non concesso espressamente dagli organizzatori, arrampicarsi su alberi o strutture presenti.
12. E' assolutamente vietato, se non concesso espressamente dagli organizzatori, modificare qualsivoglia elemento del campo di gioco. Porte, finestre ed eventuali barricate dovranno rimanere così come sono. Rami di alberi o arbusti non dovranno essere danneggiati.
13. La mimetica ufficiale della compagnia è la Woodland US. E' perciò indicato il suo utilizzo nel caso partecipazione ad eventi come Compagnia S.T.A.R.K.
14. Durante le pause, il giocatore è tenuto a togliere il caritore, mettere la sicura e tenere un comportamento **EDUCATO e RISPETTOSO**. E' vietato togliere gli occhiali.